

KODOWANIE

Zestawienie bibliograficzne w wyborze za lata 2013 – 2020

Pozycje dostępne w Bibliotece Pedagogicznej w Gostyninie

Wydawnictwa zwarte

BORKOWSKA Agnieszka, BORKOWSKI Paweł: Młody mistrz programowania : języki Baltie i Scratch dla dzieci. – Gliwice : Wydawnictwo Helion, 2016
Sygn. WYPG 33409

DĘDZA-MOZOL Elżbieta: Kodusie : nauka kodowania. Cz. 1. – Kijewo Królewskie : Wydawnictwo NIKO, 2019
Sygn. WYPG 35373

DĘDZA-MOZOL Elżbieta: Kodusie : nauka kodowania. Cz. 2. – Kijewo Królewskie : Wydawnictwo NIKO, 2019
Sygn. WYPG 35374

KLIMKIEWICZ Danuta, KRÓL Anna, PŁASZEWSKA Bożena: Tajemnice kodowania : edukacja matematyczna : zabawy z szyfrowaniem, nowoczesne nauczanie, kody QR, 30 naklejek. – Kraków : Księgarnia Wydawnictwo Skrzat Stanisław Porębski, 2018
Sygn. WYPG 34911

KOZAK Agnieszka: Kodowanki na cztery pory roku. – Gdańsk : Wydawnictwo Harmonia, 2020
Sygn. WYPG 35372

ROSS Ewa, ROSS Jacek: Unity i C# : podstawy programowania gier. – Gliwice : Helion, 2018
Sygn. WYPG 35862

SANDE Warren, SANDE Carter: Hello world! : przygoda z programowaniem dla dzieci i absolutnie początkujących. – Gliwice : Wydawnictwo Helion, 2017
Sygn. WYPG 33824

SWEIGART Al.: Kodowanie z Minecraftem® : buduj wyżej, szybciej zbieraj plony, kop głębiej i automatyzuj nudne zajęcia. – Warszawa : Wydawnictwo Naukowe PWN, 2019
Sygn. WYPG 34642

VORDERMAN Carol: Programowanie jakie to proste! : dla dzieci. – Warszawa : Wydawnictwo Arkady, 2015
Sygn. WYPG 33423

WAINWRIGHT Max: Napisz kod : programowanie dla najmłodszych krok po kroku. Cz. 1. – Warszawa : Wydaw. Zielona Sowa, 2016
Sygn. WYPG 34828

ŻYDZIK Krzysztof, RAK Tomasz: C# 6.0 i MVC 5 : tworzenie nowoczesnych portali internetowych. – Gliwice : Helion, 2015
Sygn. WYPG 33622

Artykuły z czasopism

BOROWIECKA Agnieszka: Programowanie (nie tylko) dla artystów // *Meritum*. – 2017, nr 4, s. 53-59

BOROWIECKA Agnieszka: Scratch, matematyka i klocki LEGO // *Meritum*. – 2017, nr 4, s. 26-33

BOROWIECKA Agnieszka: Uczymy (się) zdalnie programowania // *Meritum*. – 2013, nr 4, s. 44-51

BOROWIECKA Agnieszka: Zabawy z czasem // *W Cyfrowej Szkole*. – 2019, nr 3, s. 53-58

BOROWIECKI Marek, CHECHŁACZ Krzysztof: Od programowania wizualnego do tekstowego // *Meritum*. – 2017, nr 4, s. 34-38

BREGUŁA Izabela: Kodowanie – dekodowanie w edukacji muzycznej // *Życie Szkoły*. – 2018, nr 11, s. 23-28

BREGUŁA Izabela: Kodowanie – dekodowanie w edukacji polonistycznej // *Życie Szkoły*. – 2018, nr 4, s. 2-6

BREWCZYŃSKA Magdalena: EDpuzzle, czyli nauka poprzez aktywne oglądanie filmów // *Biblioteka w Szkole*. – 2017, nr 5, dodatek „*Biblioteka Centrum Informacji*” s. 7-10

BREWCZYŃSKA Magdalena: Zakoduj się na czytanie // *Biblioteka w Szkole*. – 2017, nr 5, dodatek „*Biblioteka Centrum Informacji*”, s. 3-6

CZECHOWSKA Zyta, MAJKOWSKA Jolanta: Programowanie na specjalne zamówienie // *Meritum*. – 2017, nr 4, s. 69-78

GRZEGORCZYK Grażyna: Uczniowie niesłyszący lub słabosłyszący także mogą uczyć się programowania! // *Meritum*. – 2016, nr 4, s. 49-51

JANCZAK Dorota: Programowanie przez zabawę // *Dyrektor Szkoły*. – 2018, nr 8, s. 55-57

JOCHEMCZYK Wanda, OLĘDZKA Katarzyna: Czy można zaprzyjaźnić się z Pythonem? // *Meritum*. – 2017, nr 4, s. 43-47

JOCHEMCZYK Wanda, OLĘDZKA Katarzyna: Programuję samodzielnie // *Meritum*. – 2016, nr 4, s. 52-55

KRANAS Witold: Programowanie w Akademii Khana // *Meritum*. – 2017, nr 4, s. 79-82

KRANAS Witold: W poszukiwaniu środowiska do nauki programowania - poza Scratchem // *Meritum*. – 2017, nr 4, s. 39-42

LESZCZYŃSKA Barbara: Czytanie i programowanie z Mikołajem w bibliotece szkolnej // *Biblioteka w Szkole*. – 2018, nr 12, s. 21-22

LESZCZYŃSKA Barbara: Kodujemy fragment historii Harry'ego Pottera : zajęcia z elementami programowania // *Biblioteka w Szkole*. – 2019, nr 5, s. 14-15

ŁUKAWSKI Tomasz: Konstruktivistyczne spojrzenie na naukę programowania w szkole podstawowej // *Meritum*. – 2017, nr 4, s. 16-21

OLEŃDZKA Katarzyna: Geometria żuczka – o grafice żółwia w Scratchu // *W Cyfrowej Szkole*. – 2019, nr 3, s. 32-37

OLEŃDZKA Katarzyna: Zielone światło dla micro : bita // *Meritum*. – 2018, nr 4, s. 61-64

OLSZEWSKA Margareta, OTERMAN Marzena: Jak stawiać czoła kodowaniu w nowej podstawie programowej? Środowisko „Klocki” wg. metody Hejnego jako sposób na rozwój myślenia komputacyjnego // *Życie Szkoły*. – 2018, nr 1, s. 10-16

OLSZEWSKA Margareta, OTERMAN Marzena: Uczę ciekawiej – kodowanie i programowanie // *Życie Szkoły*. – 2018, nr 5, s. 19-23

PRĄDZIŃSKI Jacek: Programowanie i kodowanie w bibliotece // *Poradnik Bibliotekarza*. – 2020, nr 11, s. 16-18

PUŚCIŃSKA Anna: Czytanie i programowanie : kodujemy bajkę o śpiącej królewnie // *Biblioteka w Szkole*. – 2018, nr 6, s. 22-23

PUŚCIŃSKA Anna: Godzina Kodowania – zajęcia dla dzieci, młodzieży i dorosłych w bibliotece szkolnej // *Biblioteka w Szkole*. – 2018, nr 10, s. 26-27

RAŹNIAK Aleksandra: Kameleon na macie, czyli kodowanie metodą stacji zadaniowych // *Języki Obce w Szkole*. – 2020, nr 2, s. 93-100

RAŹNIAK Aleksandra: Zakodowane opowiadania, czyli jak wykorzystywać kodowanie w metodzie narracyjnej // *Języki Obce w Szkole*. – 2019, nr 1, s. 29-34

ROSTKOWSKA Małgorzata: Wspomaganie powszechnej nauki programowania - czy można je znaleźć w podstawach programowych innych niż informatyka? // *Meritum*. – 2017, nr 4, s. 8-15

STOLARCZYK Ewa: Nauka programowania od klasy pierwszej // *Życie Szkoły*. – 2017, nr 7, s. 10-14

SZULC Stanisław: Rozbudzanie uzdolnień programistycznych // *Meritum*. – 2017, nr 3, s. 62-67

ŚWIĆ Anna: Kodowanie a realizacja podstawy programowej w przedszkolu // *Wychowanie w Przedszkolu*. – 2017, nr 5, s. 52-54

ŚWIĆ Anna: Koduj z mamą, koduj z tatą... czyli wakacyjne zabawy z kodowaniem // *Wychowanie w Przedszkolu*. – 2017, nr 6, s. 52-55

ŚWIĆ Anna: Podstawy robotyki. Rola robotów na zajęciach dydaktycznych w przedszkolu // *Wychowanie w Przedszkolu*. – 2017, nr 1, s. 46-48

ŚWIĆ Anna: Przedszkolak w świecie kodowania // *Bliżej przedszkola*. – 2019, nr 4, s. 16-19

ŚWIĆ Anna: Rodzice w programie Mistrzowie Kodowania – ważni dla nas, ważni dla dzieci // *Wychowanie w Przedszkolu*. – 2017, nr 4, s. 53-55

ŚWIERCZ Joanna: Kodowanie na matematyce // *Matematyka*. – 2020, nr 2, s. 43-47

ZASIMOWICZ Aleksandra: Wprowadzenie do programowania dla najmłodszych z wykorzystaniem gier planszowych, klocków Scottie Go i aplikacji // *Meritum*. – 2017, nr 3, s. 87-90

ZASOŃSKI Sylwester: Roboty do roboty // *Dyrektor Szkoły*. – 2019, nr 2, 44-47

ZIOMEK Katarzyna: Kodowanie w przedszkolu // *Blżej Przedszkola*. – 2018, nr 9, s. 22-24

Opracowała: Iwona Grabarczyk
Biblioteka Pedagogiczna w Płocku
Filia w Gostyninie