

GRY I ZABAWY EDUKACYJNE W NAUCZANIU

Czytelników poszukujących materiału na określony temat, zapraszamy do przejrzenia katalogu OPAC, można to zrobić przez wpisanie poszukiwanego słowa lub słów pokrewnych:

W haśle przedmiotowym gry

[Katalog OPAC](#)

Poniżej zamieszczone są wybrane książki i artykuły na szukany temat, uzupełniające nasz katalog OPAC.

Wydawnictwa zwarte

DĄBROWSKI Mirosław: Gry matematyczne : (nie tylko) dla klas 1-3. – Opole : „Nowik”, 2015

DĄBROWSKI Mirosław: Gry matematyczne dla uczniów klas 1-3 i starszych. Cz. 2. – Opole : Nowik, 2016

DZIAMSKA Dorota: Edukacja przez ruch : kropki, kreski, owale, wiązki. – Warszawa : Nowa Era, 2015

HINZ Magdalena: Bingo logopedyczne : głoska sz. – Gdańsk : Harmonia, 2012

KOZDROŃ Agnieszka: Scenariusze zajęć i zabaw dla wychowawców, pedagogów, animatorów kultury i rodziców. – Warszawa : Difin, 2014

LASKOWSKI Dariusz: Matematyczne szkiełko i oko : mniej i bardziej poważne zastosowania matmy. – Gliwice : Helion, 2013

PODHÁJECKÁ Mária, GERKA Vladimír: Gra edukacyjna oknem do poznawania dziecięcego świata. – Warszawa : Erica, 2013

ROŻEK Kasia: Gry i zabawy na każdą porę roku. – Toruń : Literat, 2016

SOSIN Irena: Koncentracja uwagi : karty do samodzielnej pracy w domu. – Warszawa : Raabe, 2013

STAMER-BRANDT Petra: Nowe gry i zabawy rozładowujące złość. – Kielce : Jedność, 2013

STASICA Jadwiga: Rozwijanie fantazji, zainteresowań i zdolności uczniów : zajęcia relaksujące : 160 pomysłów na zajęcia zintegrowane w klasach I – III. – Kraków : Impuls, 2012

SZELAĞ Marlena: Logopedyczne kółko i krzyżyk : gry i zabawy do utrwalania poprawnej wymowy głoski „r” dla dzieci w wieku przedszkolnym i wczesnoszkolnym. – Łódź : Annał, 2014

SZŁAPA Katarzyna: Cmokaj, dmuchaj, parszaj, chuchaj : ćwiczenia oddechowe i artykulacyjne dla najmłodszych. – Gdańsk : Harmonia, 2012

SZYNDLER Lena: Pomyśl, zapamiętaj, zapisz : ćwiczenia wspomagające myślenie i koncentrację uwagi. Cz. 2. – Kraków : POL-DRUK, 2015

TAMBLYN Doni, WEISS Sharyn: Zbiór zabawnych gier szkoleniowych. – Warszawa : Wolters Kluwer Polska, 2013

WOJCIECHOWSKA Krystyna: Gry i zabawy matematyczne dla uczniów klas 1-3 szkoły podstawowej. – Opole : Nowik, 2015

WOJCIECHOWSKA Krystyna: Gry i zabawy matematyczne w przedszkolu. – Opole : Nowik, 2011

Linki do katalogów online płočkih bibliotek:

Książnica Płocka

Państwowa Wyższa Szkoła Zawodowa w Płocku

Szkoła Wyższa im. Pawła Włodkowica w Płocku

Artykuły z czasopism

ŁODYGA Olga: Internetowe gry edukacyjne : możliwości i przykłady // *Rola Informatyki w Naukach Ekonomicznych i Społecznych : zeszyty naukowe*. – T.1 (2013), s. 408-417

STANIŚ-RZEPKA Joanna: Wychowawcze funkcje gier dydaktycznych na katechezie // *Katecheza, Rodzina, Parafia i Szkoła : tożsamość polskiej katechezy*. – T.14 (2016), s. 107-121

SZWABOWSKI Oskar: Gra w Uniwersytet : "Virtual U" jako menedżerska maszyna dydaktyczna // *Zeszyty Naukowe Collegium Balticum*. - 2016, nr 10, s. 159-177

Inne materiały online

STOKOWSKA Anna. Jak wykorzystać gry w edukacji? [online]. edunews.pl [Przeglądany 10 października 2017]. Dostęp z:
<https://www.edunews.pl/nawoczesna-edukacja/innowacje-w-edukacji/1962-jak-wykorzystac-gry-w-edukacji>

BOŁTUĆ Mikołaj, BOŁTUĆ Piotr. Inne spojrzenie na nauczanie w oparciu o gry [online]. E –mentor. [Przeglądany 10 października 2017]. Dostęp z:
<http://www.e-mentor.edu.pl/artukul/index/numer/4/id/43>

POLCYN-MATUSZEWSKA Sylwia. Konstruktywne konteksty wykorzystania gier komputerowych w edukacji – studium przypadku [online]. Kwartalnik nauk o mediach. [Przeglądany 10 października 2017]. Dostęp z:

<http://knm.uksw.edu.pl/konstruktywne-konteksty-wykorzystania-gier-komputerowych-w-edukacji-studium-przypadku/>

Opracowała:

Justyna Latarska

Biblioteka Pedagogiczna w Płocku